

# LICENCIADO EN DISEÑO INTEGRAL



## OBJETIVO DE CARRERA

Formar diseñadores, utilizando las metodologías y técnicas generadas por el avance de la ciencia y la tecnología, capaces de crear los medios, espacios, objetos y/o prototipos ergonómicos innovadores que contribuyen a solucionar las necesidades del hombre en sociedad.

## PERFIL DE INGRESO

El aspirante debe tener el hábito de la observación, sensibilidad ante las manifestaciones culturales, habilidad para el dibujo manual y técnico, interés por la investigación de las formas, los materiales y sus mecanismos, contar con memoria visual y capacidad de desarrollar conceptos e ideas y desarrollarlas como objetos. Ser creativo, innovador e inventivo; responsable y dispuesto al trabajo en equipo.

## PERFIL DE EGRESO

El diseñador integral para ser un profesional creativo, debe ser capaz de generar soluciones "resolver" cualquier gestión de diseño a través de un fundamento teórico-metodológico, basado en la investigación y el conocimiento integral de las cualidades de un objeto de diseño y una disposición por el trabajo en equipo, con una visión en favor de la sociedad. Creador de objetos desde el concepto hasta su creación, comprometido en la planeación y administración de los recursos y consciente del uso de materiales en cuidado del ecosistema.

## PLAN DE ESTUDIOS

**1** INTRODUCCIÓN AL DISEÑO.  
HISTORIA I.  
INFORMÁTICA APLICADA AL DISEÑO I.  
METODOLOGÍA DEL ESTUDIO DE LA INVESTIGACIÓN.  
INGLÉS I.

**2** TEORÍA DEL DISEÑO I.  
HISTORIA II.  
DIBUJO TÉCNICO.  
INFORMÁTICA APLICADA AL DISEÑO II.  
TEORÍA DEL COLOR.  
INGLÉS II.

**3** TEORÍA DEL DISEÑO II.  
TÉCNICAS DE DIBUJO.  
INFORMÁTICA APLICADA AL DISEÑO III.  
TALLER DE SERIGRAFÍA.  
ERGONOMÍA Y ANTROPOMETRÍA  
INGLÉS III.

**4** CONTABILIDAD GENERAL.  
LOGÍSTICA DEL DISEÑO.  
DIBUJO ARQUITECTÓNICO  
FOTOGRAFÍA DIGITAL.  
SEMIÓTICA I.  
TALLER DE DISEÑO INDUSTRIAL I.

**5** CONTABILIDAD ADMINISTRATIVA.  
MERCADOTECNIA.  
TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN.  
TALLER DE DISEÑO GRÁFICO I.  
SEMIÓTICA II.  
TALLER DE DISEÑO INDUSTRIAL II.

**6** ADMINISTRACIÓN FINANCIERA.  
IMÁGEN CORPORATIVA I.  
SISTEMA DE GESTIÓN DE CALIDAD.  
GEOMETRÍA DESCRIPTIVA I.  
TALLER DE DISEÑO GRÁFICO II.  
TALLER DE TIPOGRAFÍA CREATIVA.

**7** IMÁGEN CORPORATIVA II.  
SISTEMA DE GESTIÓN AMBIENTAL.  
GEOMETRÍA DESCRIPTIVA II.  
TALLER DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN.  
TALLER DE DISEÑO DE ESPACIOS.  
DESARROLLO SUSTENTABLE.

**8** EMPRENDEDORES.  
TALLER DE MULTIMEDIA.  
TALLER DE DISEÑO EDITORIAL.  
TALLER DE INTERIORES.  
INVESTIGACIÓN.

**9** DIBUJO ARTÍSTICO.  
EMPAQUES Y EMBALAJES.  
TALLER DE ESCENOGRAFÍA.  
PROYECTO DE INVESTIGACIÓN.

**10** TALLER DE MODELADO.  
IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN DE PRODUCTOS.  
MONTAJE DE EXPOSICIONES.  
ÉTICA PROFESIONAL.

**3 años, 4 mese con titulación automática  
Plan tetramestral**